

APE LUCIA E LA FESTA D'AUTUNNO - IL GIOCO

Non solo lettura ma laboratorio per sviluppare linguaggio, motricità e abilità cognitive

Stampa queste tre pagine

Ritaglia le carte

Inizia a giocare con le carte
di APE LUCIA E LA FESTA d'AUTUNNO!

Azioni da compiere legate alla motricità fine:

UGO IL LOMBRICO: evviva

BEATRICE LA MOSCA:

schioccare le dita

TOMASINO IL RAGNO: pianotage

APE LUCIA: battere le mani

CARTA DISTRATTORE: suono ZZZZZ

CARTA JOLLY: azione scelta del giocatore

Azioni da compiere legate alla motricità globale

UGO IL LOMBRICO: sdraiarsi a terra con la pancia sotto

BEATRICE LA MOSCA: fare un giro su sé stesso

TOMASINO IL RAGNO: toccarsi i piedi

APE LUCIA: saltare

CARTA DISTRATTORE: suono ZZZZZ

CARTA JOLLY: azione scelta del giocatore

GIOCO 1: ATTENTO AL PERSONAGGIO

L'adulto gira una carta alla volta e il bambino deve riprodurre il movimento ad essa associato.

GIOCO 2: PERSONAGGI IN SEQUENZA

Le carte vengono messe in sequenza e ai bambini verrà chiesto di riprodurre i gesti in sequenza (per i bambini fino ai 5 anni).

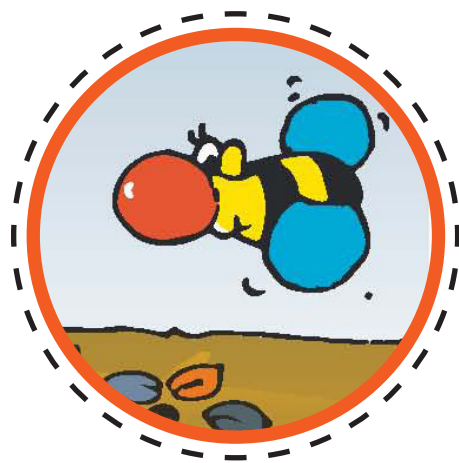
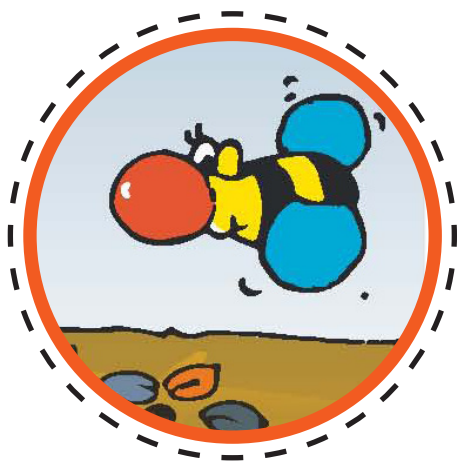
GIOCO 3: PERSONAGGI NASCOSTI

Le carte vengono messe in sequenza e ai bambini verrà chiesto di riprodurre i gesti in sequenza a memoria, dopo che le immagini sono state coperte.

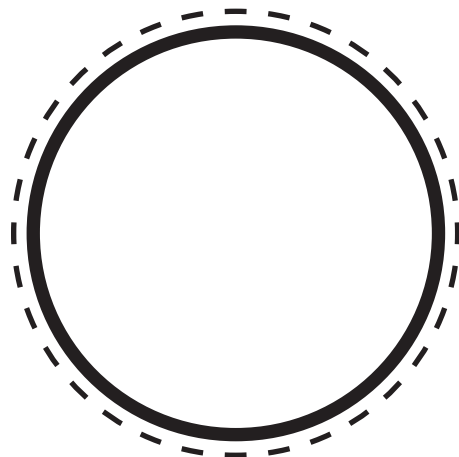
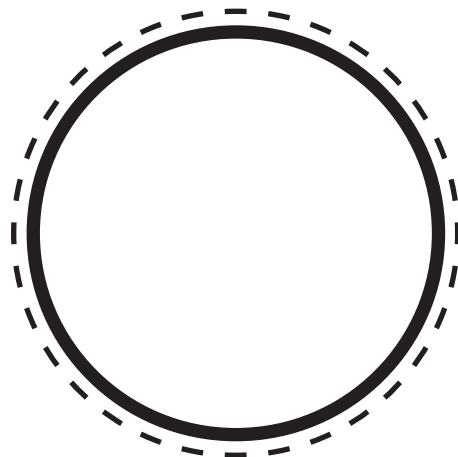
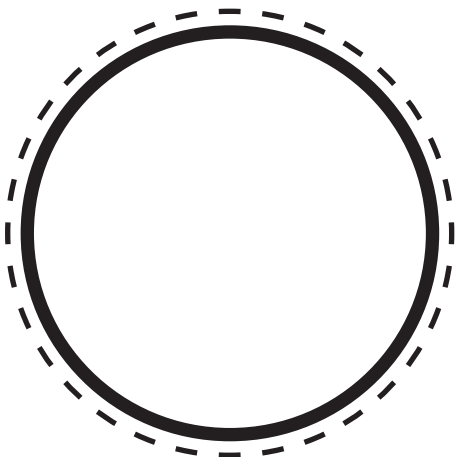
GIOCO 4: CHI SONO?

Ai bambini viene chiesto di osservare una sequenza di gesti proposta dall'adulto e di abbinare ad ogni azione la carta corrispondente creando così la sequenza di immagini.

CARTE SPECIALI

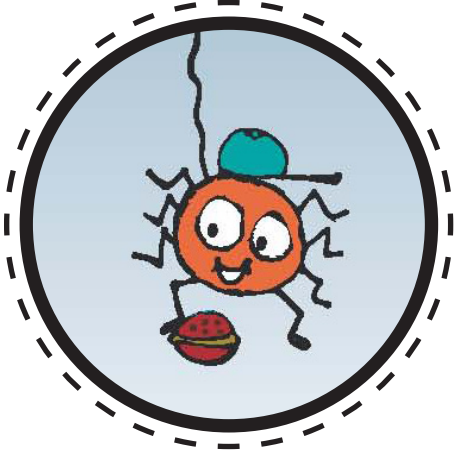
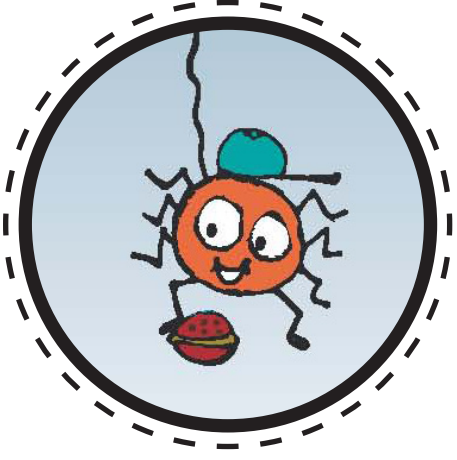
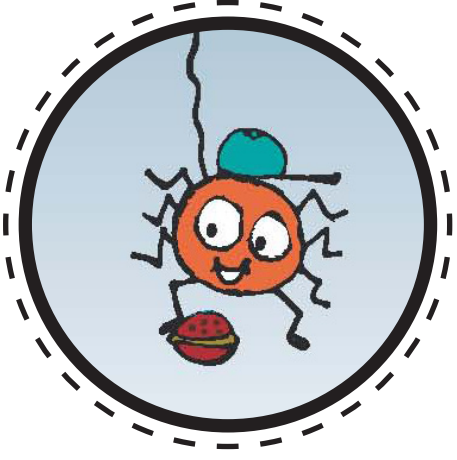


CARTE PERSONALIZZABILI



APE LUCIA E LA FESTA D'AUTUNNO - LE CARTE

Non solo lettura ma laboratorio per sviluppare linguaggio, motricità e abilità cognitive



APE LUCIA E LA FESTA D'AUTUNNO - LE CARTE

Non solo lettura ma laboratorio per sviluppare linguaggio, motricità e abilità cognitive

